

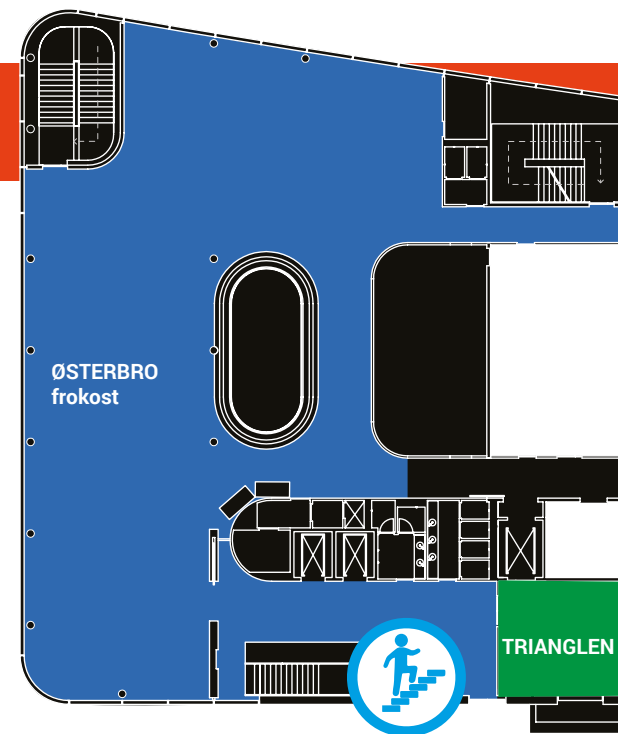
PROGRAM - TEMASPOR

LOKALE TID	PLENUM STUEN FUTURE TECHNOLOGIES IN SMART SOCIETY	HOVEDBANEGÅRDEN 2. SAL USABILITY & INTERAKTIONSDESIGN	TIVOLI 2. SAL EMBEDDED SYSTEMS ENGINEERING	VESTERBRO TORV 2. SAL PROCESSER & IT	ENGHAVE PLADS 2. SAL BIG DATA & BUSINESS INTELLIGENCE	KØDBYEN 2. SAL SECURITY	TRIANGLEN 3. SAL SPORINGS- OG POSITIONERINGS-TJENESTER
10.10-11.10	ANVENDT KUNSTIG INTELLIGENS 1: HVORDAN ANVENDES KUNSTIG INTELLIGENS I TRADITIONEL VIRKSOMHED? v/ Anders Kofod-Petersen, Alexandra Institutet, og Flemming Adersen, Dansk Center for Anvendt Kunstig Intelligens Varighed: 1 time	LYD I INTERAKTIONSDESIGN 1: INTERAKTIVE LYTTEMASKINER v/ Jonas Fritsch, ITU, og Mogens Jacobsen, billedkunstner 2: UNDER INDFLYDELSE AF MUSIK v/ Johannes Dybkjær Andersson, Volume	INDLEJRET SOFTWARE 1: REAL-TIDS SOFTWAREUDVIKLING v/ Stephan Erbs Korsholm, VIA University College 2: MAINTAINABILITY ("VIDEREUDVIKLEBARHED") AF EMBEDDED SOFTWARE TIL LANDBRUGSMASKINER v/ Bjarne Schmidt, Hardi International A/S	DIGITALISERING AF DEN NYE PERSONDATAFORORDNING FRA EU 1: DIGITALISERING AF DEN NYE PERSONDATAFORORDNING FRA EU v/Thomas Hildebrandt, ITU 2: DIGITALISERING AF DEN NYE PERSONDATAFORORDNING FRA EU v/ Morten Marquard og Rasmus Iven Strømsted, Exformatics	DATA-DREVNE SAMFUND 1: DATADREVEN LEDELSE v/ Brit Ross Winthereik, ITU 2: SMART GREATER COPENHAGEN v/Christian Bruhn Rieper, Region Hovedstaden	MULTI-PARTY COMPUTATION: SIKKER ANVENDELSE AF FØLSOMME DATA 1: MPC SOM LETTILGÆNGELIGT VÆRKTØJ v/Nikolaj Volgushev, Alexandra Institutet 2: FORRETNINGSUDVIKLING MED AFSÆT I MPC v/Kurt Nielsen, Partisia	POSITIONERING OG NAVIGATION TIL SYNSHÆMMEDE 1: BLINFO-APPEN v/ Kasper Nizam, Social Digital 2: BLUETOOTH-BASERET POSITIONERING OG INTERAKTION FOR HANDICAPPED v/Alexandre Alapetite, Alexandra Institutet
11.30-12.30	DRONETEKNOLOGI - NU OG I FREMTIDEN 1: DRONER OG DRONESIKKERHED v/Anders La Cour-Harbo, AAU 2: SPÆNDINGSFELTET MELLEM DRONERACING OG ERHVERVSMÆSSIG BRUG AF DRONER v/Martin Eviggld, Evigtek, Propelfilm, Photon Visuals, APEX Drone Racing ApS	SPILBASERET UX 1: KAN MAN SPILLE SIG TIL AT FORSTÅ BRUGERNES OPLEVELSER? v/Anders Bruun, AAU, og Lene Nielsen, ITU 2: SPIL OG VÆRDI v/ Sarah Purtoft, ITU	KØB AF SOFTWARE 1: SPECIFICERING AF INDLEJRET SOFTWARE v/ Anders P. Ravn, AAU 2: KØB AF SOFTWARE (BL.A. COTS) HOS UNDERLEVERANDØR - OVERVEJELSER, EVALUERING OG ERFAINGER v/John Kaasgaard, Grundfos	SOFTWAREKVALITET 1: KVALITETSSIKRING AF INDLEJRET SOFTWARE v/Stephan Erbs Korsholm, VIA University College 2: PROCESSER OG KVALITETSSIKRING UNDER UDVIKLING AF BRUGERGRÆNSEFLADE v/Rune Thaarup Høegh, Nykredit	SMART ENERGI I SMART SOCIETY 1: BIG ENERGY DATA OG SMART ENERGY v/Torben Bach Pedersen, AAU 2: FLEXSHAPE - VI HJÆLPER ENERGIFÆLLESSKABER v/Laurynas Šikšnys, FlexShape	SIKRING AF KRITISK INFRASTRUKTUR 1: EN KRITISK VURDERING AF KRITISK INFRASTRUKTUR v/Christian Probst, DTU Compute 2: PRINCIPPER FOR DRIFTS- OG DATASIKKERHED I REJSEKORT v/Gregers Mogensen, Rejsekort	LOKALISERING AF UDSTYR I SYGEHUSMILJØ 1: LOKALISERING OG EMNEIDENTIFIKATION MED "SMART TECHNOLOGIES" v/Henrik Granau, Granau IT 2: "SØG OG FIND" PÅ UNIVERSITETS SYGEHUS KØGE v/Pernille Sylvest og Gulshan Akhtar Din, USK-projektet, Region Sjælland

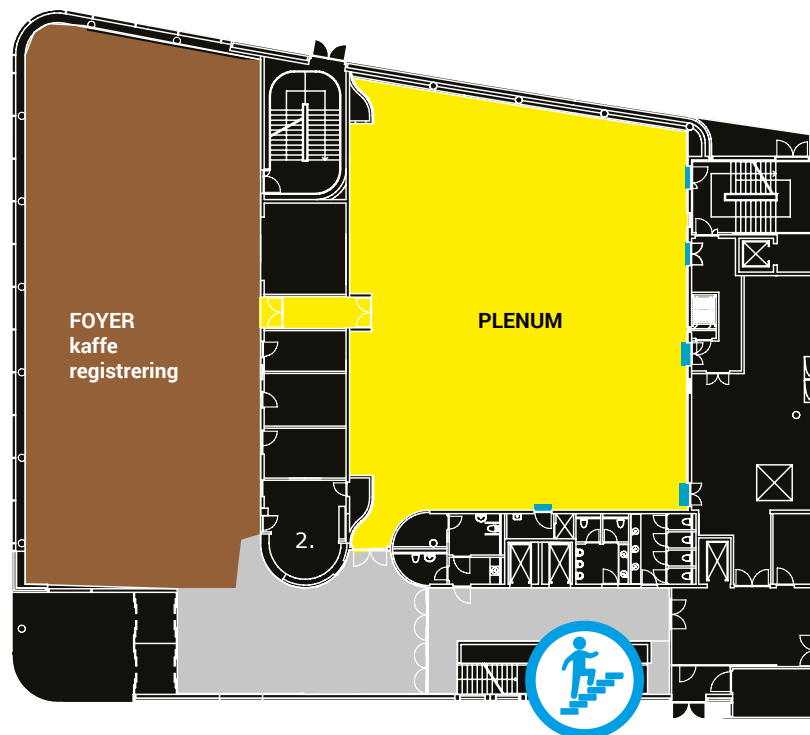
LOKALEOVERSIGT:

- **PLENUM | STUEN**
(Sankt Hans Torv & Nørrebros Runddel)
FUTURE TECHNOLOGIES IN SMART SOCIETY

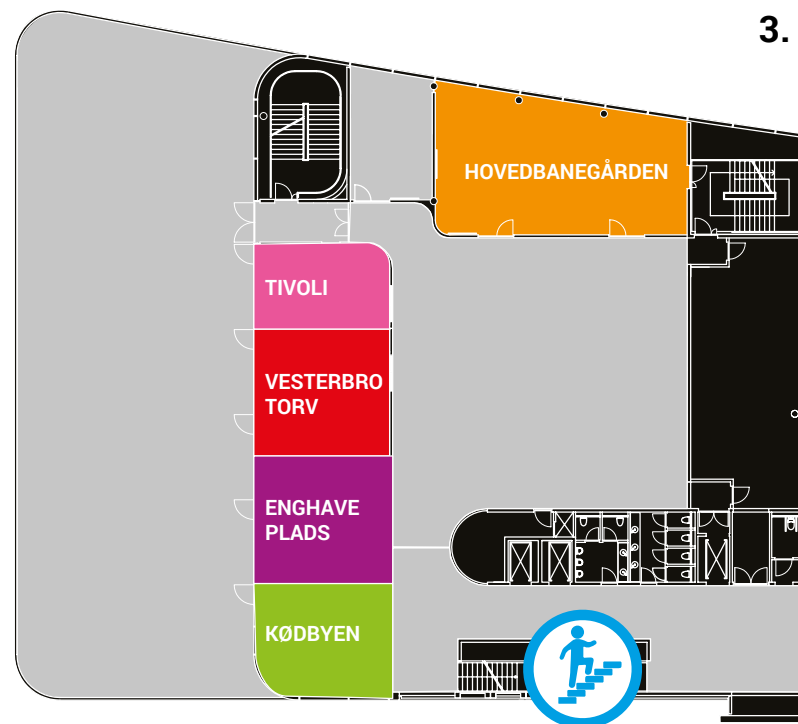
- **HOVEDBANEGÅRDEN | 2. SAL**
USABILITY & INTERAKTIONSDESIGN
- **TIVOLI | 2. SAL**
EMBEDDED SYSTEMS ENGINEERING
- **VESTERBRO TORV | 2. SAL**
PROCESSER & IT
- **ENGHAVE PLADS | 2. SAL**
BIG DATA & BUSINESS INTELLIGENCE
- **KØDBYEN | 2. SAL**
SECURITY
- **TRIANGLEN | 3. SAL**
SPORINGS- OG POSITIONERINGSTJENESTER



3. SAL



STUEN



2. SAL